

[공고 제 2021 - 10호]

닷 닷 다앗(Placemaking Festival) 축제
문아리 공간 프로젝트 ‘나의 공간 21일’,
시민전시기획 프로젝트 ‘시민그림책갤러리 2.1’ 모집공고

원주시 창의문화도시지원센터는 도시문화를 탐구하는 장소만들기 축제인 ‘닷 닷 다앗(Placemaking Festival)축제’의 일환으로 프로젝트 참여 시민팀을 모집합니다. 문화도시 원주 시민분들의 많은 관심과 참여 부탁드립니다.

2021년 7월 13일
원주시 창의문화도시지원센터장

1. 개요

1) 모집분야

사업명	사업내용	모집팀
문아리 공간 프로젝트	공간을 만들어 보고 운영해보는 실험을 통해 도시의 발전으로 이어질 가능성을 탐색하는 프로젝트	최대 7팀
시민전시기획 프로젝트	시민이 직접 전시기획자가 되어 자신의 이야기를 전시로 표현하는 프로젝트	최대 5팀

2) 추진일정 요약

일정	내용	세부내용	비고
7. 17(토) 10시, 7. 24(토) 13시	사전설명회	닷 닷 다앗 축제 및 프로젝트 소개 대상 공간 답사 및 질의응답	※참여 권장 및 사전 신청
7. 13(화) ~ 8. 1.(일)	신청 접수	제출서류 wonju_cc@naver.com으로 전송	8. 1.(일) 날 12:00 까지
8. 3.(화)	심사	서류 심사 진행	
8. 4.(수)	결과 발표	온라인 공지 및 개별 연락	
8. 7. (토) ~	사업 실행	워크숍 진행 (프로젝트별 상이)	※워크숍 필수 참여 및 세부내용 하단 참조
11. 10 ~ 11. 30	닷 닷 다앗 축제	축제 오픈 및 운영	

2. 문아리 공간 프로젝트 ‘나의 공간 21일’

문아리 공간 프로젝트 ‘나의 공간 21일’

시민들의 공간 점유를 통해 공간의 가치를 발굴하는 실험적 프로젝트로 참여자들은 ‘나에게 공간이 있었으면...’하는 희망을 실제 공간으로 구현해보고 21일 간 운영해보며 자신의 공간을 경험하게 된다.

1) 세부내용

- 사업기간: 2021년 8월 7일(토) ~ 11월 30일(화)

※운영기간: 11월 10일 ~ 11월 30일 (댄싱공연장 1층)

- 주요내용

- 워크숍 및 세미나를 통해 나의 공간을 기획
- 사용의 방식은 개인적이어도 되나 운영은 개방된 형태로 시민들에게 공개하는 공간 조성
- 기존의 공간을 존중하여 부수고 만들기보다 기존의 공간을 잘 활용하여 만드는 공간 조성
- 4일간(10월 14일 ~ 10월 17일)의 시범운영과 21일간(11월 10일 ~ 11월 30일) 스스로 운영(사용)할 수 있는 공간 운영
- 주어진 환경을 고려하여 계획되고 실현 가능한 공간 조성 및 운영

- 세부 실행 일정

일정	내용	세부내용
8. 7.(토) 13:00~17:00	공간의 기획	프로젝트 오리엔테이션 참여자 제안서 소개 제안서 피드백 및 실측
8. 21.(토) 13:00~17:00	공간의 분석	공간 실측 및 분석 공유 공간에 적용 제안서 피드백
9. 4.(토) 13:00~17:00	공간 연출	공간의 사례 공유 공간의 컨셉 담기
9. 18.(토) 13:00~17:00	공간의 운영	공간의 연출 완료 나의 공간, 잘 쓰는 법
10. 2.(토) 13:00~17:00	나의 공간 최종 발표	나의 공간 최종 발표 제작팀 또는 업체 미팅
10. 14.(목) ~ 10. 17.(일)	공간 시범운영	GTI 기간 시범운영
10. 23. ~ 11. 10.	공간 시범운영 경험 공유	경험 공유 간담회 필요한 공간 보완

11. 10. ~ 11. 30.	나의 공간 21일 운영	나의 공간 운영 나의 공간 21일대기 작성
-------------------	--------------	----------------------------

※ 세부일정 및 실행단계는 프로젝트 세부기획에 따라 변동가능

2) 지원규모: 팀당 3백만원

3) 모집팀: 최대 7팀(한 팀당 1~3인 이하로 제한)

4) 활동 기본요건

- 사업 기간 내 네트워크 워크숍 및 시범운영 필수 참여 ※닷닷다앗축제개폐식참석권장
- 시민공유플랫폼 '원주롭다' 연계 ※프로젝트 홍보 및 활동 과정 공유

3. 시민전시기획프로젝트 '시민그림책갤러리 2.1'

시민전시기획프로젝트 '시민그림책갤러리 2.1'

시민이 직접 전시기획자가 되어 그림책 큐레이터, 공간 디자이너, 그림책 작가 등 관련 전문가와 협력하여 약 2.1평의 공간에서 자신의 이야기를 전시로 표현하는 프로젝트

1) 세부내용

- 사업기간: 2021년 8월 7일(토) ~ 11월 30일(화)

※전시기간: 11월 10일 ~ 11월 30일 (댄싱공연장 1층)

- 주요내용

- 워크숍 및 세미나를 통해 시민의 이야기에 대한 가치 발굴
- 그림책 큐레이터, 시민전시기획프로젝트 코디네이터, 그림책 작가 등 관련 전문가와 협업 및 경험 공유
- 닷 닷 다앗(Placemaking Festival) 축제에서 시민그림책갤러리 2.1 전시기획자로 참여

- 세부 실행 일정

일정 및 단계	내용	세부내용
8. 7. (토) 13:00~17:00	1. 전시의 이해	프로그램 소개 기획자 스토리 만들기 전시현장 답사
8. 21. (토) 13:00~17:00	2. 작품과 작가의 이해	선정된 그림책 해석하기 그림책 작가와 소통 전시 콘텐츠 준비

9. 4. (토) 13:00~17:00	3. 전시 컨셉 설정	전시 콘텐츠 추출 전시 사례 스터디 나의 전시 이미지 구축
9. 18. (토) 13:00~17:00	4. 전시 공간에 콘텐츠 적용	전시공간 활용 워크숍 전시공간에 콘텐츠 넣기 전시공간 배치하기
10. 2. (토) 13:00~17:00	5. 전시 내용의 완성과 전달	전시내용 1차 발표 기획팀 자체 토론
10. 16. (토) 13:00~17:00	6. 전시 최종 체크	전시내용 최종발표 전시 준비 회의, 전시 운영 회의
10.17 ~ 10. 22.	7. 전시물 제작 및 실행준비	전시 제작물 발주 전시진행 현장 방문 전시 설치 준비
10. 30. ~ 11. 05.	8. 전시 현장 실행	전시물 현장설치 (작업시간 2일 분량 기준)
11. 10. ~ 11. 30.	9. 전시 오픈 및 운영	오프닝 참석, 최종 인터뷰 전시운영

※ 세부일정 및 실행단계는 프로젝트 세부기획에 따라 변동가능

2) 지원규모: 팀당 2백만원

3) 모집팀: 5팀(한 팀당 1~3인 이하로 제한)

4) 활동 기본요건

- 사업 기간 내 네트워크 워크숍 필수 참여 ※닷 닷 다앗 축제 개·폐막식 참석 권장
- 시민공유플랫폼 '원주롭다' 연계 ※프로젝트 홍보 및 활동 과정 공유

4. 제출 및 선정평가

1) 제출서류 및 신청 방법

- 제출서류 : 시민공유플랫폼 '원주롭다'에서 양식 다운로드 후 작성
 - 참여하고 싶은 해당 프로젝트 신청서 1부
 - 개인정보 제공동의서 1부
 - 초상권동의서 1부
 - 전시 저작권 동의서 1부
- 신청 방법 : 이메일 명은 [참여하고 싶은 해당 프로젝트명_팀명]으로 작성하고 수신여부를 반드시 확인
 - 온라인 : 제출서류를 이메일 wonju_cc@naver.com으로 발송
 - **마 감 : 2021. 8. 1.(일) 낮 12:00 마감**

2) 심사 방법

- 서류심사 : 자격요건 확인

3) 심사 기준

- 문아리 공간 프로젝트

심사기준	세부내용	배점
주제	· 공간 구현의 실현가능성 · 공간의 활용방식의 독창성, 참신성, 차별성 · 공간의 사용 목적과 프로젝트 취지의 부합성	30
프로젝트 수행 의지	· 팀 구성원간의 팀워크 · 팀 구성원의 의지와 성실성	25
문제해결 능력	· 다른 구성원과의 협업성 · 팀 구성원 및 팀간 문제해결능력	20
경험공유 의지	· 팀간 경험공유활동의 의지 · 팀간 개성을 표출하고 공유할 수 있는 다양성 · 프로젝트 이후 경험의 발전 및 확대 가능성	25

● 시민전시기획프로젝트

심사기준	세부내용	배점
주제	· 팀구성 및 주제의 목적 부합성 · 내용(주제선정)의 독창성, 참신성, 차별성 · 전시구현 실현가능성	30
프로젝트 수행 의지	· 팀 구성원간의 팀워크 · 팀 구성원의 의지와 성실성	30
문제해결 능력	· 다른 구성원과의 협업성 · 팀 구성원 및 팀간 문제해결능력	20
경험공유 의지	· 팀간 경험공유활동의 의지 · 팀간 개성을 표출하고 공유할 수 있는 다양성	20

4) 선정 발표

- 시민공유플랫폼 ‘원주롭다’ 게재 (8/4 수 발표)
- 선정안내 : 선정팀 대표 문자 발송 및 개별 안내

5. 문의처

- 원주시 창의문화도시지원센터 지역문화팀 033-765-9163